



R9 .Ruta de los pueblos de Valdelomar

RECORRIDO

Castrillo de Valdelomar (840 m.): partiendo de la iglesia románica de Castrillo, con su destacada necrópolis olerdotana, hay que atravesar el pueblo y cruzar la carretera, tomando al otro lado un camino que se dirige hacia el sur, hacia el Monte Ahedo, y vira bruscamente hacia el oeste. En paralelo a la carretera, por la falda de la cuesta de la Lora, se acaba retornando a la misma carretera a la entrada de Santa María de Valverde, donde es obligada la visita a su iglesia rupestre, situada en una prominencia rocosa a la izquierda, a escasos metros de la carretera y reconocible por su elevada espadaña.

Santa maría de Valverde (860 m.) (km. 2) (25’): después de visitar la curiosísima iglesia rupestre y la necrópolis aneja, debemos continuar por la carretera local en dirección a Quintanilla de las Torres durante algo más de un kilómetro.

San Martín de Valdelomar (860 m.) (km. 3) (45’): en el pueblo destaca su iglesia también románica, a la izquierda de la carretera. Hemos de atravesar el pueblo por la carretera y dejar el asfalto unos 20 metros después, la segunda entrada a la izquierda, una pista que asciende suavemente hacia la Cuesta de la Lora y bordea una zona de robles, cambiando después de rumbo para descender hacia otro pueblo. A la izquierda se deja un depósito de agua y después un curioso palomar, único en Cantabria, antes de salir a la carretera a la entrada de otro pueblo, al que llegamos por la izquierda.

San Andrés de Valdelomar (870 m.) (km. 5) (1h. 15’): a la izquierda de la carretera, en un alto, está la iglesia románica de la localidad, que merece visita. A la derecha, el núcleo principal, en el que destaca un museo etnográfico de propiedad particular. En la parte baja del pueblo hemos de tomar una pista de concentración parcelaria que retorna hacia Castrillo, encontrando pronto un cruce de caminos en el cual seguiremos de frente. Tras descender a una vaguada y remontar una pequeña cuesta, dejaremos a la derecha un ramal que conduce a San Martín de Valdelomar y seguiremos de frente, bajando a una nueva vaguada y remontando otra breve cuesta. Ahora hemos de seguir a la derecha y a la izquierda en las sucesivas bifurcaciones, para enfilarse ya sin pérdida hasta el pueblo de Castrillo, donde se termina la ruta. Todo este último tramo discurre por un paisaje de campos abiertos de gran amplitud, insólito en Cantabria, con la altiplanicie de La Lora dominando el paisaje desde el sur, y los montes del Comunero de Valdelomar a la izquierda, con extensos robledales en fase de regeneración espontánea.

Castrillo de Valdelomar (840 m.) (km. 8) (2 horas): final del circuito.

DATOS PRÁCTICOS

Punto de partida y de llegada: Castrillo de Valdelomar (840 m.), interesante pueblo situado sobre la carretera de Quintanilla de las Torres a Villanueva de la Nía, en la zona occidental del valle.



Distancia y horario aproximado: 8 kilómetros, y alrededor de 2 horas.

Desnivel: no llega a los 100 metros, todo el recorrido discurre entre las cotas 820 y 900 metros.

Dificultad: BAJA. Todo el recorrido discurre por pistas o caminos, salvo un tramo ineludible por la carretera local.

Cartografía: I.G.N., M.T.N., escala 1:25.000, hoja 134-I (Pomar de Valdivia).

DIAGNÓSTICO

Recursos Patrimoniales: Destacado: es muy amplio, sobresaliendo la iglesia rupestre prerrománica de Santa María de Valverde, una de las mejores de España, que además conserva una necrópolis olerdotana en su entorno. Existe otra magnífica necrópolis similar en Castrillo de Valdelomar, en torno a la iglesia. Hay varios habitáculos rupestres en los parajes de la Peña Castrejón y Peña Opacada, en San Miguel. Además está el conjunto que forman las iglesias románicas de Castrillo, San Martín y San Andrés de Valdelomar.

Patrimonios menores: numerosos ejemplos de arquitectura popular en los diversos pueblos que se recorren en la ruta.

Recursos naturales y paisajísticos: en esta zona de Valderredible, perteneciente a la cuenca del Arroyo Mardancho, no existen las vegas fluviales que se desarrollan a lo largo del curso del Ebro, por lo que aparte de las fincas próximas a los pueblos, domina el paisaje de monte de rebollos alternando con zonas de matorral. El paisaje está dominado hacia el sur por los agrestes cantiles de la Lora y los singulares hayedos que se desarrollan a sus pies.

Otro patrimonio cercano: lo más destacado es la magnífica iglesia románica de Villanueva de la Nía. Además en Cezura, cercano enclave palentino, hay una cueva agrandada artificialmente que fue utilizada como eremitorio rupestre. Desde Cezura se puede acceder a los pueblos palentinos de Pomar de Valdivia y Revilla de Pomar, puertas de entrada al Monumento Natural de Covalagua, que cuenta con numerosos atractivos, como la cueva de los Franceses o el Mirador de Valcavao.

Recursos en recolecciones silvestres: hay matas de zarzamora en algunos tramos del recorrido y las áreas de pastizal son adecuadas para la recolección de setas. En el monte se pueden encontrar plantas aromáticas y medicinales.

Alojamientos y restaurantes: posada y restaurante “El Cazador” y restaurante “Chicote” en Villanueva de la Nía, a 6,5 kilómetros de Castrillo de Valdelomar.

Tramos con encanto para hacer parcialmente: el más indicado es el primero, desde Castrillo hasta Santa María de Valverde, 1,5 kilómetros, con la posibilidad de usar una variante de retorno conectando con la pista de retorno sumando un circuito de algo más de 3 kilómetros.

Viabilidad de la ruta: MEDIA. Itinerario de gran interés patrimonial y valores naturales tampoco desdeñables, muy llano y apto para todos los públicos por discurrir por pistas en su práctica totalidad. Su inconveniente es que hay un tramo de carretera insoslayable por el momento, algo más de un kilómetro entre Santa María de Valverde y el final de San Martín de Valdelomar.

Otras alternativas:



Ayuntamiento de
Valderredible

- Desde Revelillas se puede realizar la ruta del Hayal de Revelillas (ver R6).
- Desde Villanueva de la Nía o Susilla se puede hacer el circuito del Mardancho, con subida opcional a la Ermita de la Virgen del Monte.